Coupe de Geis 2018 / 2019

Compétition Homme
Compétition Dame

Individuelles / Épée

M17 - M20 - Sénior – Vétéran

5 manches *sur l'année*

Inscription :

Pas d'inscription préalable nécessaire, identification le soir de la compétition.

Dates et horaires :

Manche n° 1	:	Lundi 15 et/ou Mercredi 17 octobre 2018
Manche n° 2	:	Lundi 17 et/ou Mercredi 19 décembre 2018
Manche n° 3	:	Lundi 04 et/ou Mercredi 06 février 2019
Manche n° 4	:	Lundi 01 et/ou Mercredi 03 avril 2019
Manche finale	:	Lundi 24 et/ou Mercredi 26 juin 2019

Accueil à 19h30
Début à 20h00
Fin des assauts vers 21h30

Vous pouvez participer le lundi et/ou le mercredi.
Seul votre meilleur résultat (du lundi ou du mercredi) sera retenu pour la manche

Condition :

Etre licencié FFE 2018/2019 en M17 - M20 - Sénior ou Vétéran

Droit d'Engagement :

Gratuit

Arbitrage :

Auto arbitrage

Formule :

La coupe de Geis réunie 2 compétitions : Homme et Dame.

A l'issue de chaque manche, chaque tireur se voit attribuer un certain nombre de points qui seront cumulés pour donner le classement final lors de la dernière manche.

Chaque manche se déroule selon la **formule de l'Highlander** :

"A la fin.... il ne peut en rester qu'un!"

Quel que soit l'effectif,
la formule et la durée d'une manche restent identiques.
Cette formule permet à chacun de tirer selon son envie,
indépendamment du nombre de tireurs présents.

A moins de 5 participants par catégories, les Hommes et les Dames tireront ensemble mais seront classés séparément.

Gloutch :

A la fin de la soirée, on se retrouve au Club House!
Chacun ramène de quoi manger, et on partage le tout jusqu'à épuisement...
Le bar sera ouvert!

Récompense :

A l'issue du classement final, un seul gagnant par compétition !

Son lot
Une Cafetière Nespresso
ou
La cotisation 2019/2020 au club offerte
Uniquement pour les membre du CEG

Règles du jeu :

Principe de L'Highlander
La pyramide est composée de strates successives :
- Tous les tireurs commencent à la base
- Les tireurs s'affrontent afin de gravir la pyramide
- Au sommet, il ne peut en rester qu'un !

Classement Final
Le classement général s'effectue par l'addition des points marqués à chaque manche.
Le vainqueur de la Coupe est celui qui totalise le plus de points à l'issue des 5 manches.
En cas d'égalité de points, le tireur qui a remporté le plus d'épreuves est déclaré vainqueur.

Les règles du jeu pour gravir la pyramide seront affichées en salle.

Bonne Coupe à tous!